



Ab sofort suchen wir für unseren Standort Bochum:

Renderer / 3D Artist (m/w)

Anforderungen Software:

- Cinema 4D mit Vray
- Photoshop
- ArchiCAD (von Vorteil)

Allgemeine Anforderungen:

- Gutes Auge für Perspektive und Bildkomposition
- Sehr gute Modeling Kenntnisse (Hauptsächlich Möbel/Polstermöbel/Leuchten)
- Sehr gute Kenntnisse im Texturieren von Innenräumen und Erstellen von eigenen Texturen/Shader
- Sehr gute Kenntnisse im Beleuchten von Innenräumen (Großräume)
- Erfahrungen in der Architektur/Innenarchitektur von Vorteil
- Idealerweise haben Sie die Fähigkeit qualitativ sehr gute Arbeiten auch unter Zeitdruck erstellen zu können, arbeiten selbständig und die Teamarbeit liegt Ihnen.

Wir bieten Ihnen:

- Mitarbeit an nationalen und internationalen Projekten aus allen Feldern des Unternehmens
- Eine Position in einem stetig wachsenden Unternehmen mit Entwicklungsperspektiven
- Zusammenarbeit mit einem erfolgreichen und professionellen Team aus vier deutschen Standorten: Lippstadt, Bochum, München, Düsseldorf.
- Abwechslungsreiche, spannende Projekte und eine damit verbundene verantwortungsvolle Aufgabe mit Entwicklungsperspektiven

Ihre Bewerbung senden Sie bitte per E-Mail an n.baer@kitzig.com.

Für weitere Fragen wenden Sie sich bitte ebenfalls an Nancy Bär, Tel: 089/44999136-6

KITZIG INTERIOR DESIGN GmbH

Architecture Group

Lipperoder Straße 13

59555 Lippstadt

kitzig.com

KITZIG INTERIOR DESIGN
ARCHITECTURE GROUP

part of

KITZIG
DESIGN
STUDIOS
INTERNATIONAL